

Anlage 16
KING/QUEEN OF THE COURT - AUSTRIA
• Turnierkategorien

King/Queen of the Court-Turniere sind nur in den Turnierkategorien **MASTER, OPEN und** Amateur-Cup und Amateur-Mixed möglich. Es gelten sämtliche Vorgaben für die jeweilige Kategorie lt. Ausschreibung Beach Volleyball des jeweiligen Jahres. Ausnahmeregelungen sind explizit in diesem Dokument angeführt.

Ab 2024 können Österreichische Meisterschaften im King/Queen of the Court unter folgenden Vorgaben und Anforderungen durchgeführt werden:

- a. Die Vergabe des Turniers an einen Veranstalter erfolgt durch das ÖVV-Beachreferat.
- b. Es werden keine Punkte für die Österreichische Rangliste vergeben.
- c. Teilnahmeberechtigt sind alle österreichischen Staatsbürger*innen oder Spieler*innen, die nach den FIVB Sportregulations den ÖVV (AUT) als Federation of Origin innehaben. (vgl. 2.2.1 Allgemeine Zulassungsbestimmungen).
- d. Preisgeld insgesamt mindestens € 2.000,-- (Auszahlung lt. folgendem Preisgeldschlüssel)

Platz	Preisgeld	Prozentausmaß von 100
1.	800	40%
2.	500	25%
3.	400	20%
4.	200	10%
5.	100	5%

- e. Die Kriterien wie bei win2day BVT OPEN+ (siehe Pkt. 4.5.1.3 Ausschreibung Beach Volleyball) sind zu erfüllen.
- f. Ein Google Sheet mit allen Ergebnissen und Spielansetzungen ist auf [www.volleynet](http://www.volleynet.at) in der Turniermaske verpflichtend einzufügen.

• Teams

- Jedes Team besteht aus zwei Spieler*innen. Für nicht-österreichische Spieler*innen gelten Pkt. 2.2.a. - d. Ausschreibung Beach Volleyball des jeweiligen Jahres sinngemäß.
- Für das Turnier können Foreign Wild Cards, eine Veranstalter-Wild Card und eine Wild Card für ÖVV Nachwuchs-Nationalteams vergeben werden. Wird die Wild Card vom ÖVV nicht beansprucht, dann verfällt diese und kann nicht vergeben werden. Die Setzung der Wild Cards

ÖVV - Österreichischer Volleyball Verband - Prinz Eugen Straße 12 - 1040 Wien

T +43 1 729 41 90 - F +43 1 729 41 90-601 - E office@volleynet.at - W www.volleynet.at - ZVR-Zahl 302149948

Bankverbindung - DenizBank AG - IBAN AT72 1965 0314 9731 0001 - BLZ ESBKATWW

wird lt. Ausschreibung Beach Volleyball des jeweiligen Jahres Pkt. 2.2.g. und Pkt. 6.3. vorgenommen.

- Jedes Spiel wird von mehreren, mindestens drei Teams, bestritten.
- Welches Team auf der Gewinnerseite ('king's/queen's side') startet, wird innerhalb der jeweiligen Gruppe durch Losen ermittelt. Diese Auslosung findet durch Kartenziehen unmittelbar vor Beginn des Spiels statt.
- Das Spielsysteme mit maximal 20 Teams beinhaltet Lucky Loser- und Play Off-Spiele.
- Spielsystem mit 15 oder 10 Teams sind möglich. Für die Durchführung und den jeweilige Turnierverlauf ist der jeweiligen Turnierrichter verantwortlich.

• **Auslosung**

- Männlich: Das Team, welches den "König" zieht, startet auf der 'King's side'. Die Startreihenfolge der übrigen Teams ist wie folgt definiert:
 - "Ass" = erstes 'challengers' Team,
 - "Dame" = zweite 'challengers' Team,
 - "Bube" = drittes 'challengers' Team,
 - "Zehn" = viertes 'challengers' Team
- Weiblich: Das Team, welches den "Dame" zieht, startet auf der 'Queen's side'. Die Startreihenfolge der übrigen Teams ist wie folgt definiert:
 - "Ass" = erstes 'challengers' Team,
 - "König" = zweite 'challengers' Team,
 - "Bube" = drittes 'challengers' Team,
 - "Zehn" = viertes 'challengers' Team

• **Setzung in die Gruppen (20 Teams)**

Die Setzung in den 4 Gruppen erfolgt nach dem Serpentinensystem nach Punkten lt. Österreichischer Rangliste Beach Volleyball.

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C	Gruppe D
Seed 1	Seed 2	Seed 3	Seed 4
Seed 8	Seed 7	Seed 6	Seed 5
Seed 9	Seed 10	Seed 11	Seed 12
Seed 16	Seed 15	Seed 14	Seed 13
Seed 17	Seed 18	Seed 19	Seed 20

• **Spiel**

- Das Spiel wird auf einem Beach Volleyballfeld lt. Ausschreibung Beach Volleyball des jeweiligen Jahr Pkt. 6.6.a. ausgetragen. Die Spielfeldseiten für die 'Kings'/ der 'Queens' und die Spielfeldseite der 'challengers' sind mit Fähnchen, unterschiedlicher Linienfarbe udgl. zu markieren.
- Die 'king's side' ist die Seite des Spielfelds, auf der die Teams punkten können.
- Die 'challenger's side' ist die Seite, auf der die Teams die "king's/queen's" herausfordern können. Wenn Teams auf dieser Seite den Punkt gewinnen, erhalten sie den

Platz auf der 'king's/queen's side', wo sie das Team ersetzen, das während des Ballwechsels auf dieser Seite war. Das Team, welches ersetzt wurde, wechselt zur 'challenger's side', wobei es sich in die Aufschlagsreihenfolge einreihet.

- Jeder Ballwechsel beginnt mit Aufschlag eines Teams auf der 'challenger's side'.
- Das Team, das aufschlägt, kann entscheiden, welcher Spieler des Teams aufschlägt. Es gibt keine bestimmte Reihenfolge oder Limitierung, wie oft ein Spieler aufschlagen darf.
- Wenn das Team auf der 'king's/queen's side' den Ballwechsel gewinnt, erhält es einen Punkt und bleibt auf der 'king's side'.
- Wenn das Team auf der 'challenger's side' den Ballwechsel gewinnt, erhält es den Platz auf der 'king's side'.
- Punkte können ausschließlich auf der 'king's/ queen's side' gesammelt werden.
- Wenn das Team auf der 'king's/queen'side den Ballwechsel verliert, verlässt es die 'king's/queen's' und kehrt zur 'challenger's side' zurück. Auf der 'challenger's side' warten sie darauf, dass sie wieder an der Reihe sind zu spielen.
- Wenn das Team auf der 'challenger's side' den Ballwechsel verliert, verlässt es das Spielfeld und bleibt auf der 'challenger's side'. Auf der 'challenger's side' warten sie, bis sie wieder an der Reihe sind zu spielen.
- Zwischen den Ballwechseln (Ende einer Rallye bis zum Beginn der neuen Rallye) liegen maximal acht (8) Sekunden.
- Das Spiel nach den gültigen Beach Volleyball Regeln gespielt.
- Die Teams können während einer Runde keine Auszeit nehmen.

• **"Goldener ball" (optional)**

- Der Gewinner der Gruppenphase je Spiel können den "goldenen Ball" gewinnen.
- Der "goldene Ball" kann im Turnier eingesetzt werden.
- Der "goldene Ball" kann ausschließlich in der nächsten Phase (Halbfinale) zur Wiederholung eines Ballwechsels auf beiden Seiten (king's/ queen's side oder challenger side) eingesetzt werden und berechtigt zur Wiederholung des Ballwechsels gegen des gleiche Team.
- Der "goldene Ball" kann nur einmal verwendet werden.

• **Punkte**

Falls ein Team auf der 'challenger's side' einen Aufschlagfehler macht, werden keine Punkte vergeben.

Während des gesamten Spiels ist jeder dritte Aufschlagfehler in Folge ein Punkt für das Team auf der 'king's/queen's side'. Wenn drei Aufschlagfehler in Folge erreicht wurden oder ein neues Team die 'king's/queen's side' betritt, gehen die Aufschlagfehler auf null zurück und die Zählung beginnt von erneut.

Während der letzten Minute einer Runde ist jeder Aufschlagfehler ein (1) direkter Punkt.

Nach jeder gespielten Runde scheidet das Team aus, welches in dieser Runde die wenigsten Punkte erzielt hat.

Wenn es am Ende der Runde mehrere Teams mit den wenigsten Punkten gibt, kommt das Team mit dem 'longest stay' auf der 'king's/queen's side' in die nächste Runde. Ist auch der 'longest stay' gleich, kommt das Team, welches zuerst den 'longest stay' erreicht hat in die nächste Runde. Falls mehrere Teams die "king's/ queen's side" nicht erreichen haben, entscheidet das Los über das Ausscheiden des jeweiligen Teams.

Die nächste Runde in einem Spiel wird in der Reihenfolge des Ergebnisses der vorherigen Runde gestartet. Das Team mit den meisten Punkten beginnt die nächste Runde auf der "king's/ queen's side", das Team mit

der zweithöchsten Punktzahl ist das erste 'challenger's team', das Team mit der dritthöchsten Punktzahl ist das zweite Team, welches auf der 'challenger's side' aufschlägt, und so weiter.

- **Longest stay reward (optional)**

- Der Longest stay reward wird ab der Gruppenphase an das Team vergeben, welches die meisten Punkte in Folge auf der "king's/ queen's side" gespielt hat.
- Bei gleicher Anzahl von Punkten in Folge, gewinnt das Team den Longest stay reward welches zuerst den 'longest stay' erreicht hatte.

- **Fair play reward (optional)**

Die olympischen Werte - Höchstleistung, Freundschaft und Respekt - bilden weltweit die Grundlage für einen sicheren, fairen und erfolgreichen Sport. In Anlehnung an die die „Ethik-Charta und das Ethik-Statut des Schweizer Sports“ kann aufgrund dieser Werte ein Fair play reward vergeben werden.

Quelle: <https://www.swissolympic.ch/verbaende/werte-ethik/ethik-charta>

Der Fair play reward kann ab Turnierbeginn an Teams vergeben werden, welches sich erkennbar an diese Werte halten und/oder zur Einhaltung dieser Werte proaktiv beitragen.

- **Zeit pro Spiel**

- Ein Spiel mit 5 Teams hat 3 Runden.
- Jede Runde hat eine Dauer von fünfzehn Minuten.
- Nach 10 Minuten in jeder Runde gibt es eine Auszeit von einer Minute. Die Auszeit beginnt und die Uhr wird angehalten, wenn der nach 10 Minuten begonnene Ballwechsel beendet ist.
- Die letzte Runde endet, wenn das erste Team fünfzehn Punkt erreicht hat oder nach fünfzehn Minuten.
- Am Ende jeder Runde gibt es einen Buzzer (Ton). Wenn der Buzzer ertönt, bedeutet dies, dass das Spiel vorbei ist. Wenn der Buzzer mitten in einem Ballwechsel ertönt, wird der Ballwechsel zu Ende gespielt.
- Bei Scoring-Errors oder Unterbrechungen kann die Zeit jederzeit vom Schiedsgericht gestoppt, zurückgestellt und wieder gestartet werden.
- Die Playoff-Spiele werden in einem angepassten Zeitrahmen ausgetragen.

- **Drawings**

- Gruppenphase

Die Pool-Zusammensetzungen für die Gruppenphase werden nach Abschluss der Phase 1 ausgelost.

Die erspielten Punkte in Phase 1 entscheiden über die jeweilige Platzierung und die Einteilung in den Lostöpfen.

- Die vier Gruppensieger aus Phase 1 kommen in Lostopf 1 und werden auf die Gruppen A, B und C der Gruppenphase gelost. Das vierte Team aus Lostopf 1 wird automatisch in Gruppe C gesetzt.
- Die vier Gruppenzweiten aus Phase 1, werden aus Lostopf 2 gelost.

- Die vier Gruppendritten aus Phase 1 werden aus Lostopf 3 gelost.
- Unter den drei Teams, die aus dem Play-off 1 in die Gruppenphase kommen, wird aus Lostopf 4 die letzte Stelle der jeweiligen Gruppen A, B und C ausgelost.

▪ Semifinale

Die erstplatzierten Teams aus der Gruppenphase werden zunächst auf die beiden Semifinalspiele A und B gelost, das dritte Team wird automatisch in Pool B gesetzt.

Die drei zweitplatzierten und die drei drittplatzierten Teams werden nach Serpentinensystem auf die beiden Pools gelost.

Das Team, das sich den Semifinalplatz über die Play-offs erspielt hat, wird an fünfter Stelle in Spiel B gesetzt.

▪ Play Off 1

Die Playoffs der 'Phase 1' werden von fünf Teams bestritten.

- Die Playoffs werden von den Teams bestritten, die in ihrem Spiel in 'Phase 1' den 4.ten Platz belegt haben. Dies sind insgesamt vier Teams. Ein Team wird zu diesen vier (4) Teams hinzugefügt, indem es die Lucky Loser Runde gewinnt.
- Die Lucky Loser Runde wird zwischen den Teams ausgetragen, die in ihrem Spiel in 'Phase 1' den 5. Platz belegt haben. Dieses Team wird als 'lucky loser' in die Playoffs aufgenommen. Wieviel Runden?
- Für diese Playoffs werden die Teams nicht ausgelost, sondern die Ergebnisse der vorangegangenen Spiele herangezogen.
- Das Team mit den meisten Gesamtpunkten aus der Phase 1 wird auf der 'king's side' starten. Das Team mit den zweitmeisten Gesamtpunkten aus der Phase 1 ist das erste herausfordernde Team, und so weiter.
- Falls es mehrere Teams mit den meisten Punkten gibt, kommt das Team mit dem 'longest stay' auf der 'king's side' aus der Phase 1 auf die king's/ queen's side in Play off 1. Ist auch der 'longest stay' gleich, entscheidet das Los. Das Team mit den zweitmeisten Punkten (bei gleicher Punktzahl: 'longest stay', dann Los) ist das erste herausfordernde Team, und so weiter. Der 'lucky loser' ist die letzte Team, welches auf der challenger's side' aufschlägt.
- Während des 'Playoffs' spielen die Teams drei Runden zu je fünf Minuten.
- In jeder Runde gibt es ein Team, welches die meisten Punkte erzielt. Dieses Team ist der Sieger der Runde und kommt somit in die nächste Runde der Gruppenphase.
- Wenn es am Ende der Runde mehrere Teams mit den meisten Punkten gibt, kommt das Team mit den meisten Punkten, welches den 'longest stay' auf der 'king's side' erreichen konnte, in die nächste Runde. Ist auch der 'longest stay's gleich lang, kommt das Team, welches den 'longest stay' zuerst erreichte, in die nächste Runde.
- Die nächste Runde in einem Spiel wird in der Reihenfolge des Ergebnisses der vorherigen Runde gestartet. Da sich das siegreiche Team bereits für die nächste Runde qualifiziert hat, beginnt das Team mit den zweitmeisten Punkten die nächste Runde auf der 'king's side', das Team mit den drittmeisten Punkten ist das erste 'challenger' Team, das Team mit den viertmeisten Punkten ist die zweite Team, welches auf der 'challenger's side' aufschlägt, und so weiter.
- Am Ende gibt es drei Gewinner nach drei Runden.

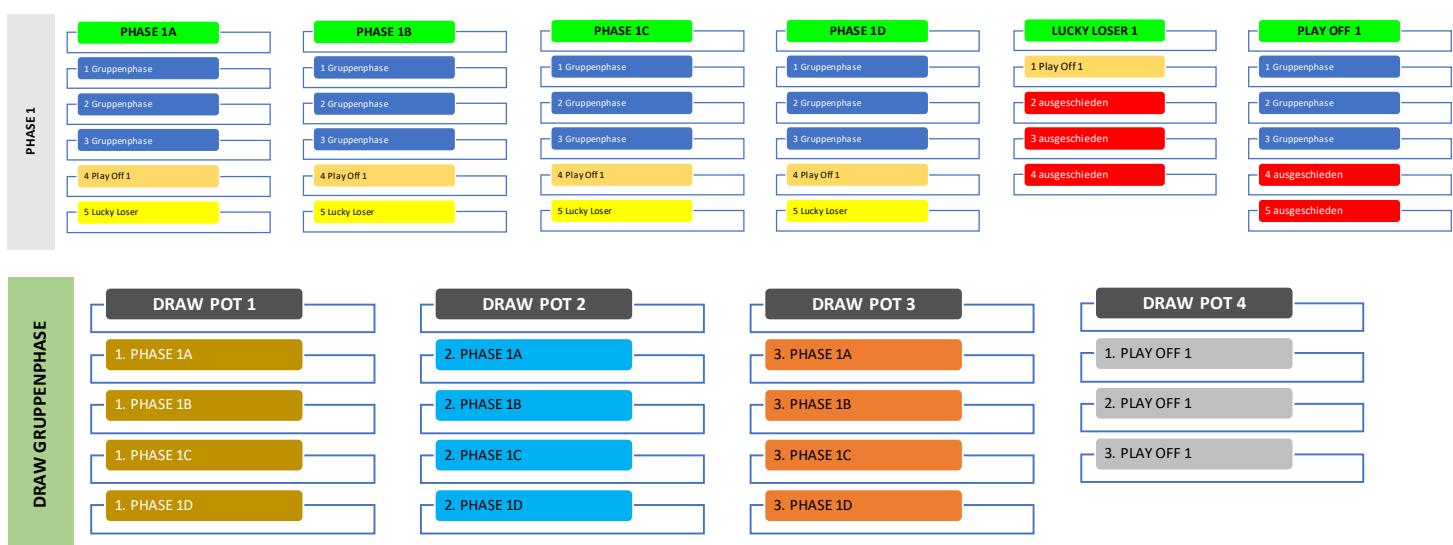
- Die drei Gewinner des Playoffs der "Phase 1" vervollständigen das Feld der Gruppenphase.
- **Play Off 2: Knock out Semifinal**
 - Die Playoffs der Gruppenphase werden von drei Teams bestritten.
 - Die Playoffs werden von den Teams bestritten, die in ihrem Spiel in der Gruppenphase den vierten Platz erreicht haben. Dies sind insgesamt drei Teams.
 - Während des 'Playoffs' spielen die Teams fünfzehn Minuten lang.
 - Das Team mit den meisten Punkten ist der Sieger.
 - Der Sieger zieht ins Halbfinale ein. Wenn mehrere Teams die gleiche Punktzahl haben, kommt das Team mit der gleichen Punktzahl ins Halbfinale, welches den 'longest stay' erreichen konnte. Wenn mehrere Teams die gleiche Punktzahl für den 'longest stay's erzielen, kommt das Team, welches diesen zuerst erreicht hat, ins Halbfinale.

▪ **Play Off 3: Knock out final**

Das Playoff des Halbfinals wird von vier Teams bestritten.

- Das Playoff wird von den Teams bestritten, die in ihrem Spiel im Halbfinale den 3. und 4. Platz belegt haben. Insgesamt gibt es also vier Teams.
- Während des 'Playoffs' spielen die Teams fünfzehn Minuten lang.
- Das Team mit den meisten Punkten ist der Sieger.
- Der Sieger zieht ins Finale ein.
- Wenn mehrere Teams die gleiche Punktzahl haben, kommt das Team ins Finale, welches den 'longest stay' erreicht hat. Wenn mehrere Teams die gleiche Punktzahl für den 'longest stay' haben, kommt das Team, das diesen zuerst erreicht hat, ins Finale.

• **Spielplan inkl. Drawings**





• Strafen/Sanktionen

- Erhält ein Team eine rote Karte (vgl. Pkt. 9.1.1. Sanktionen für Spieler*innen der Ausschreibung Beach Volleyball des jeweiligen Jahres) erhalten alle Teams außer dem betroffenen einen Punkt und das bestrafte Team muss sich wieder hinten einreihen und wird das letzte Team sein, welches auf der 'challenger's side' aufschlägt.
- Wird eine Team disqualifiziert (vgl. Pkt. 9.1.1. Sanktionen für Spieler*innen der Ausschreibung Beach Volleyball des jeweiligen Jahres), scheidet es aus der Runde aus und nimmt den Rang ein, den es zum Zeitpunkt der Disqualifikation erreicht hat.

Geldstrafen sind gemäß Pkt. 9 der Ausschreibung Beach Volleyball des jeweiligen Jahres zu entrichten.

• Verletzungen

- Wenn sich ein Spieler während des Spiels verletzt, kann er neben dem Spielfeld behandelt werden, aber das Spiel wird fortgesetzt.
- Wenn ein Team oder Teammitglied verletzt ist, muss das Team das Spielfeld verlassen. Innerhalb von maximal 5 Minuten kann das Team sich an letzter Stelle wieder einreihen. Das Team muss sich zuvor an den zweiten Schiedsrichter wenden, um sich wieder einreihen zu können.
- Nach maximal 5 Minuten muss das Team entscheiden, ob sie das Turnier fortsetzen kann. Falls nicht, scheidet es aus.
- Teams oder Teammitglieder mit offenen/blutenden Wunden gelten als verletzt und dürfen das Spielfeld nicht betreten. Kleidungsstücke die blutverschmiert sind, müssen vor dem Betreten des Spielfelds gewechselt werden.

• Ranglistenpunkte

Ranglistenpunkte sind unter Pkt. 5.5. Punkteschlüssel allgemeine Klasse national für **ABVT AMATEUR** angeführt.

Phase	Runde	Rang (Loser ranked)
Phase 1	Lucky Loser	18
Phase 1	Play Off 1	16
Gruppenphase	Pool round	13
Gruppenphase	Play Off 2	11
Semifinale	Semifinal round	9
Semifinale	Play Off 3	6
Finale	Final round	5, 4, 3, 2, 1

- **Schiedsrichter*innen**

Die Schiedsrichter-Besetzung ist für die unter Turnierkategorien angeführten Turniere analog Pkt. 2 der Anlage 11 Schiedsrichterbelange sinngemäß anzuwenden.

ÖVV-Beachreferat, März 2024